キャラクター名

曹仁

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
うそ】	あなたは嘘をついた、どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら
【最終戦争】	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの悪行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦場の鬼(地獄の住人)		オート		自身	地獄にいる間、攻撃判定の出目が＋１
メインクラス		戦鬼（死神）		オート		自身	白兵の判定＋１
メインクラス		局地無双(災禍)		ダメージ	2	自身	自身が成功させた攻撃に全体攻撃を付与する
サブクラス		突貫		ラピッド	2	自身	移動１。移動に成功したなら、移動後のエリア の対象１体に「射程０」の白兵攻撃マニューバ １つを使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		戦闘経験(カンフー)		オート			行動値＋１
頭		道を作る（ハッケイ）		ラピッド	0	0	自身に使用不可。移動１
頭		アドレナリン		オート			行動値＋１
頭		逆鱗（エナジーチューブ）		オート			行動値＋２．このパーツ損傷時、基本パーツも１つ破損させる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵２＋出目＋１（死神）。防御不可、対象に移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１