

キャラクター名  
巨理 敦紀

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン		ワークス	教師	カヴァー	教師
	オプショナル		年齢	23歳	性別	男
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	35	%
出自	政治権力	経験	海外生活	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	21
感覚	4	0	0	5		9	(非装備時)	21
精神	2	1	0			3	戦闘移動	26
社会	1	0	0			1	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ名:イクシア・アイ・ネメシー(コスト6)		0				コンセントレイト:エンジェルヒロウ+エックソリット+ソニックブリッツ+光使い(ライトプリンガー)+陽炎の衣(3)+影走り(1)+白兵・射撃
コンボ名:イクシア・エクレシー(コスト9)		0				コンセントレイト:エンジェルヒロウ+エックソリット+ソニックブリッツ+光使い(ライトプリンガー)+陽炎の衣(3)+影走り(1)+白兵・射撃
1R目マイナー(コスト8)		0				ソニックブリッツ(4)+陽炎の衣(3)+影走り(1)
2R目マイナー(コスト4)		0				陽炎の衣(3)+影走り(1)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	
コネ:ウェブ	
手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
29光使い(ライトプリンガー)	P	N		
西瓜ヨル	P 愛情	N 恐怖		
末森舞彩	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
メモリー:前の末森	★							
効果:								
メモリー:父親	★							
効果:								
コンセントレイト:エンジェルヒロウ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のC値を-LVする(下限7)							
光の指先	3	2	メジャー・リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のダイスを+[LV+2]個する。							
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	あなたは隠密状態となる。この隠密状態はそのメインプロセスが終了するまで持続する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。敵とエンゲージしていても、この効果で隠密状態になれる。							
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	あなたが隠密状態の間、使用できる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+1個し、その攻撃の攻撃力を+[LV×3]する。							
デスストーカー	5	-	常時	至近	自身	-	リミット	
効果:	あなたが隠密状態で行う攻撃の攻撃力を+[LV×4]する。このエフェクトを取得した場合、浸蝕率基本値を+5する。このエフェクトは浸蝕率でレベルアップしない。							
ワンショットツーカー	3	3	メジャー	武器	2体	射撃	-	
効果:	組み合わせた射撃攻撃の対象を2体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
ソニックブリッツ	1	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。この武器を使用した攻撃に対するドッジのダイスは-1個される。							
影走り	3	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	あなたは戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	あなたが判定を行なう直前に使用する。その判定のクリティカル値を-1(下限値5)する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
ベーシックリサーチ	3	1	メジャー	-	-	情報:	-	
効果:	すべての〈情報〉に組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。							
雑踏の王	★							
効果:	超人的な知覚能力によって周囲の存在の動きを俯瞰的に把握、予測することができるエフェクト。これによって雑踏に紛れた敵を探ず、人混みの中を誰にも気づかずにすり抜けることなどが可能となる。GMは必要と感じたなら、〈知覚〉の判定を行わせてもよい。							

1dx>= 情報:  
3dx>= 情報:UGN・噂話・ウェブ+コネ  
4dx>= 情報:UGN・噂話・ウェブ+コネ+浸蝕B1  
5dx>= 情報:UGN・噂話・ウェブ+コネ+浸蝕B2  
6dx>= 情報:UGN・噂話・ウェブ+コネ+浸蝕B3

5dx>= 情報:+ベーシックリサーチ  
7dx>= 情報:UGN・噂話・ウェブ+コネ+ベーシックリサーチ  
8dx>= 情報:UGN・噂話・ウェブ+コネ+ベーシックリサーチ+浸蝕B1  
9dx>= 情報:UGN・噂話・ウェブ+コネ+ベーシックリサーチ+浸蝕B2  
10dx>= 情報:UGN・噂話・ウェブ+コネ+ベーシックリサーチ+浸蝕B3

1dx+4>= 調達  
2dx+4>= 調達+浸蝕B1  
3dx+4>= 調達+浸蝕B2  
4dx+4>= 調達+浸蝕B3  
5dx+4>= 調達+手配師+浸蝕B1  
6dx+4>= 調達+手配師+浸蝕B2  
7dx+4>= 調達+手配師+浸蝕B3

3dx>=9 意志  
4dx>=9 意志+浸蝕B1

