

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	21
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	秘密			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	9	9	36	7	30	7
ボーナス	10	3	3	12	2	10	2
クラス修正	0	0	0	4	0	1	3
他修正				4			
能力値	10	3	3	20	2	11	5

HP	174
MP	220
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1稲妻の槌	至近	-2	10					
左手	S1稲妻の盾	-				5	1		
頭部	S1フレンドベレー					3			
胴部	S1稲妻の帷子				-1	7			-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			3	0	3	0	11	5	15
スキル						2	2	2	
その他									
総計(右)			1	10					
総計(左)			3	0	2	20	15	9	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	20	6		26	+ 5 d
アイテム鑑定	20	6		26	+ 2 d
魔術判定	20	6		26	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	万能薬×6
ベルトポーチ	蘇生薬
バックパック	
ポーションホルダー	防塁のクリスタル
	知力のクリスタル
マジカルMPポーション	四方使徒のクリスタル
マジカルMPポーション	対抗：毒のクリスタル
マジカルMPポーション	
マジカルMPポーション	使い魔：知力
マジカルMPポーション	
	祝福の花

現在重量： 20
 最大重量： 37
 所持金： 594296
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	1	DR直後	20m	単体	自動成功	-	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	1	メジャー	20m	単体	自動	-	
効果： 対象にHP回復。回復量[3D6+CL*3]。クリ：DR増加								
エンサイクロペディア	1	-	セット	-	自身	自動	-	
効果： セットアップでエネミー識別。								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：効果量+[SL*2]。効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」が対象。								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別判定+2D。								
ハイウィズダム	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 【知力】判定達成値+[SL*2]。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/3d	
効果： ダメージ0。								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動	1/3d	
効果： 【知力】判定による代用判定。								
サモン・アラクネ	4	2	DR直後	20m	範囲選択	自動	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
サモン・シームルグ	1	1	メジャー	20m	範囲選択	魔術	-	
効果： 対象にHP回復。回復量[2D6+CL*2]。クリ：DR増加								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔を取得。知力+2。								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D。								
ブラッドパクト	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： サモナーのスキルコスト-[SL]。(反映済)								
ファミリアプラス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： ファミリアの効果を+1。								

備考：リビルド権1回 (CL14~5でビジテラースに使う予定)

