

キャラクター名
赤馬零児

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		空間折り		アクション	2	0~2	対象はパーツを一つ選び、損傷させる
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0~1	増援(ゾンビ×サイコロの出目)
頭		死者の王		オート	なし	効果参照	舞台上のすべてのレギオンは最大行動値が+1、攻撃判定+1
頭		鋭い眼光		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターン何度でも使用可(ただし1判定1回)(知覚混乱相当)
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ピアス		オート	なし	自身	最大行動値+1(脳幹刺激端末相当)
頭		めがね		オート	なし	自身	最大行動値+1(めだま相当)
				オート			
腕		デッキ		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1(単分子繊維相当)
腕		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」を無効化してよい、攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるダメージは二倍
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		決闘盤		オート	-	-	はらわた相当
				オート			
胴		魔王の契約書		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1、ターン終了時パーツ1つ損傷(過剰活性化)
胴		赤いマフラー		オート	なし	自身	1判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。(やせぎす相当)
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	-	-	-
				オート			
脚		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1