キャラクター名
ニケ=アポクリファ　Nike-Apocrypha

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	960		知り合いに生き返った人がいる		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	1		12	2
		敏捷度	1	1		8	1
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	6	1		13	2
心	15	知力	6	4		25 + 1	4
		精神力	3	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	4		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	4	9			
深智魔法	4	9			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	指輪（知力）	
腰		
足		
その他	指輪（知力）	

	装備品	説明
左手	指輪（知力）	

その他メモ

俺様ハイマン！

古代魔法文明時代の魔剣の迷宮で目覚め、うろついていたところを冒険者により"発掘"されたハイマン。
その冒険者が生き返ったことのある人物で、その後人族の街に連れて帰った。
ルキスラの魔術師ギルドで暮らしていたが、発明のネタを集めるために旅に出てみた。
300年前のトレンド「魔動機械」とか昔の「祭器」とかマジすごくね？ハンパなくね？
名前は眠っていた場所に書かれていたもので、姓らしい姓はない。

マナスタッフが欲しい人生だった。(　゜д゜)つ┃~~~

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニケ=アポクリファ　Nike-Apocrypha

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
インク、羽ペン、本	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
	○□□○□□
■消耗品	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔化された樫の枝x3	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
魔晶石1点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□