キャラクター名

ニコラ・フラメル

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	25歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		号令		ラピッド	2	効果	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用して良い。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果（切断、連撃、全体攻撃）などを打ち消す。
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1、コスト-1（最低1）
胴		＜＜おとこのこ＞＞		オート	0	自身	対話判定において、出目＋１してもよい。
胴		尻尾		オート	0	自身	最大行動値＋１
腕		合金トランク		ダメージ	0	0	自身
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃５
腕		射撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１