キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。見つかってはいけない。扉の前に来た気配。そのとき私は…。
飢え	食べたいものが食べられなかった。ないはずの食欲が疼く。食べたい。自分の手でもいいから。あの時も確か…。
教室	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ねり者さん	恋心	3	①②③④⑤	
ちさとさん	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	マニューバ効果一つ打ち消す
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバー一つを「ラピッド」で使用
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2＋射撃攻撃 1 (同対象)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2(射撃・砲撃攻撃にのみ可)
胴		たからもの		オート			