

キャラクター名  
コロリン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	7
メインクラス	バロック	暗示	損失
サブクラス	ステーション	寵愛点	27

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
神様	
シスター	
生前の名前	コロリンという名前
花壇	
シェルター	かつてこのシェルターの中で暮らしていた記憶。しかし、記憶の中にあるシェルターは治安こそよとは見えなかったが、何人もの人間が暮らしていたはずだ

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ジャッジ	0	0~3	ジャッジ、ラピット、ダメージ無効
ポジション		助言		オート	0	0~2	支援1 or 妨害1
				オート			
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付与した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。子のマニューバは1ターンに何度でも使用してよい
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	攻撃をかばうことができる
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	パーツ	0~1	基本パーツコストで支援か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		うじむし		オート	0	0	ターン終了時回復する。
頭		カルマプロセッサ		オート	0	自身	あなたは受けた狂気点1点を無効化する代わりに、のパーツを損傷させてもよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1 切断+2 防御貫通
腕		ガントレッド		オート	0	自身	白兵肉弾ダメ+1 防御1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート			任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の一つを選んで行う。
胴		ジャンクパーツ		オート			バトルパート終了時のパーツが破壊されなければこのパーツがある部位の基本パーツがすべて回復する。
胴		うろこ		ジャッジ	1	自身	防御2
胴		たからもの		オート			可愛い衣装（コロと書いてあるだるま）