キャラクター名: スフィ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	不明	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	投獄されたことがある		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた		
			濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10			24	4
		敏捷度	12			26	4
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	16			16	2
心	11	知力	5			16	2
		精神力	18			29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	6	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	2	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
太矢(12本)	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 バンダナ	口元を覆っている
首	
背中 ハーフマント	腰までの丈の外套。フード付き
右手	
腰 矢筒	矢、太矢を12本まで収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

---冒険に出た理由---
家族をすべて失ったので

ある日外出から帰ると家族を全員殺されていた
そして友人の証言で自分が犯人に仕立てられて投獄される
その事件の本当の犯人が捕まり釈放される
事件の真犯人は証言をした友人だった
友人だと信じていた者に家族を奪われ人間不審になる
故郷に居るとその事件を思い出す為逃げるように旅に出て冒険者になる
普段はバンダナで口元を覆いハーフマントのフードを深く被り顔を隠している
言葉数も少ない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟