

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネフィリム			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	19	9	10	6	24	6
ボーナス	8	6	3	3	2	8	2
クラス修正	2	1	2	0	0	2	1
他修正							
能力値	10	7	5	3	2	10	3

HP	148
MP	91
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	誓いの剣	至近	-2	14		10			
左手	ビッグウォール					12		-5	
頭部									
胴部									
補助	ダイヤガントレット					7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			7	0	5	0	10	7	15
スキル						63	52		
その他			-2		-3	3	3		
総計(右)			4	14					
総計(左)			6	0	2	100	65	2	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 7
 最大重量: 24
 所持金: 40190
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション×2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セット	-	自身	自動	-	
効果: 《超大型》を取得し、攻撃のダメージに+2する。マイナーで解除を宣言するかシーン終了まで持続。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 【物防】と【魔防】+[SL×3]。(マジックディフェンダー適用済)								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動	SL/シーン	
効果: カバーリングの射程を20mにする。								
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物防】+[SL×2+5]、【魔防】+[SL]。頭と胴を装備していない時有効。								
アップリフト	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 【物防】と【魔防】+[SL×2]。リアクション判定-1D。マイナーで解除を宣言するかシーン終了まで持続。								
テクニカルガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 盾の【物防】+CL。頭と胴を装備していない時有効。								
バトルセンス	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: バステ回復。以降同じバステを受けない。シーン終了まで持続。								
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物防】と【魔防】+CL。頭と胴を装備していない時有効。								
ラーニング:スケイルスキン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物防】+[CL+2]、【魔防】+2。幸運基本値-3。								
ステップ:アース	3	5	セット	-	自身	自動	-	
効果: 【物防】と【魔防】+[SL×3]。シーン終了まで持続。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/防御	
効果: 対象にカバー。行動済でも行え、行動済にならない。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: ディフェンダーの効果を【魔防】にも適用。(反映済)								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動	-	
効果: ディフェンダーをフリーアクションで使用。								
フォートレス	2	5	セット	-	自身	自動	-	
効果: 【物防】と【魔防】+[SL×4]。ラウンド間有効。								
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【魔防】に+[装備している盾の物防]する。								

現在重量: 7
 最大重量: 24
 所持金: 40190
 預金・借金:

