

キャラクター名
アビー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	9

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	
銃声	
シスター	
名前	
虫	
シェルター	
生前の景色	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コロリン	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ちゃちゃ	友情	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3 狂気点+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート		自身	射撃攻撃マニューバ攻撃判定-1コスト-1
サブクラス		死の舞踏		オート		自身	攻撃判定を振りなおす
ポジション		業怒		オート		自身	ダメージ+2 狂気点+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
頭		余分な頭		オート			行動値+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ
頭		アンテナ		オート		自身	一ターンに一回だけコストで増える狂気点を1減らす。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2~3	射撃攻撃1。判定+1
腕		二丁拳銃		アクション	2	0~1	射撃2+連撃1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃4+爆発
腕		小さなアンデッド		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		写真		オート			宝物 シスターとの写真
腕		写真		オート			
腕		人形		オート			
腕		人形		オート			