キャラクター名
佐城 子路(さじょう しろ)145

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラム＝ストーカー	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	小学生→中学生
オプショナル	モルフェウス	年齢	12歳→14歳	性別	女
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	42 %
出自	貧乏	経験	トラウマ	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	8
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1	1	交渉		
回避			知覚			意志	4	12	調達	2	
運転：			芸術：			知識：能力訓練+1	2	1	情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	2r		8		購入15/常備化10,マイナーで命中+5,同E対象不可
スナイパーライフル	射撃	2r		11		購入19/常備化20,同E対象不可
	射撃	2r				
↓購入候補		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
世界制服[ラギット]	22	7		-1	購入35常備化22 意志の達成値+3
		0			

合計装甲：	7	合計回避：	0

所持品	
思い出の品[ブランケット]	戦闘用着ぐるみ
能力訓練［精神］	医療トランク
ウェポンケース	アヴォイドマント
コネ：玉野椿[パトロン]	トラックスーツ
スティールマインド	ローラーブーツ
ブランケット[思い出の品]	パーソナルモビリティ
パトロン[コネ：玉野椿]	ホローポイント弾
デモンズシード	
ラギット[世界制服]	
アルティメイド服	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
友人(設定まだ付けてない)	P 友情	N 偏愛		
鷹栖 英司	P 感服	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
精鋭：意志	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果：意志で情報判定できる。ダイス+Lv								
死者の肉体	1	1	リアクション	至近	自身	意志	-	
効果：意志でドッジできる								
マシンモーフィング	1	3	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果：購入判定,達成値+Lv×2,1回/シーン								
リフレ：ブラムストーカー	2	2	リアクション	-	-	-	-	
効果：C値を-Lv								
ブラックマーケット	3	(2)	常時	至近	自身	自動		
効果：財産点を+Lv×10								
ファンアウト	1	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果：戦闘移動させる。Lv回/シナリオ								
壁抜け	1	-	メジャー	至近	自身	RC	-	
効果：障害物を無視して移動する								
テクスチャーチェンジ	1	-	メジャー	至近	自身	知覚	-	
効果：機能維持したまま外見変更								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

物静かな少女。イメージカラーは青。
大抵の事には無関心な振りをしている。
一人称：僕
二人称：君、貴方
三人称：彼、誰か

「僕みたいな劣等生に用があるのか？ 変な奴だな」
「僕に戦闘力を期待するな。泥仕合にしかならないぞ」
「……コストパフォーマンスって言葉を知らないのか？ ポーン(僕)を捨ててナイト(君)が生き残るなら、その時点で勝ちなんだよ」

----------性格----------
・外見上
何に対しても無頓着、何処か冗長で皮肉混じりの発言が多い。無表情で生活し、無表情で訓練を済ませ、無表情でジャームを狩る。
・内面
素直で従順。かつ寂しがりや。子供らしい感情と反発心があるのだが、ノイマン故に常に冷静。「死者の肉体」を使い過ぎた為に、表情筋が殆ど動かなくなった。本人は余計な情報を漏らさない、不用意に近づかれ難いので、便利だと感じている。
・好きな物：金平糖と炭酸ラムネ、その他駄菓子。
貧乏だった昔に、時折友人が持って来てくれた駄菓子屋の小さなお菓子達。数少ない暖かな思い出。
・嫌いな物：笑顔で擦り寄ってくる人間、暴力に快感を得る人間、他人を無理矢理自分のものにしようとする人間。
死なないと分かった途端にサンドバッグにした父、金になると分かった途端に笑顔で近づいてきた母、顔が良いからと手篭めにしようとした教師、反抗されないからと虐めを楽しむ子供。全部が全部、どうでも良い。今となっては些末事。