キャラクター名
テュシアー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	A3-3奇妙な予言をされたことがある		
経験点	1390		A4-5誰かを救ったことがある		
			A6-4身体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12			16	2
		敏捷度	4			8	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	6	2		16	2
心	9	知力	7			16	2
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

その他メモ

親からはカリスという名前を与えられたが、自身が不吉をもたらすという予言をされた。
そのため家族は守ってくれていたが村人からは迫害された。家族からここには二度と戻ってこないようにと逃がされる。
その後の家族の様子は知らない。
冒険者になったばかりの頃、蛮族に追いかけられていた子を助けたが未熟だったため怪我を負う。
そのときの傷をカバーするための刺青が入っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テュシアー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
保存食(一週間分)
3点魔晶石x2
2点魔晶石
1点魔晶石

【消耗品】
魔香草x3
3点魔晶石
2点魔晶石
3点魔晶石x2

所持金 1130 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20