

キャラクター名 グレイ・グレイグ・グレイスフィールド プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	不詳(見た目10代後半)
冒険者Lv	7	経歴	敵対する者がいる		
経験点	0		まだ恋をしたことがない 物心がついた時には一人だった		

技 体 心	10 11 7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	3		22 + 2	4	ファイター	7		
		敏捷度	8	3		21	3	エンハンサー	1		
		筋力	2	4		17 + 2	3	ライダー	7		
		生命力	6	1		18	3				
		知力	5			12	2				
		精神力	9	2		18	3				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
双撃	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
探索指令	
騎獣強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
特殊能力解放	
人馬一体	
騎獣超強化	

名誉アイテム	点数
武器専用化×2	100
名誉点 所持 150 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランスOM-1	1H騎	19	-1	2d+ 10	10	11	34										
ノーマルランスOM-1	1H騎	19	-1	2d+ 10	10	11	34										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
初期作成消去分	○□□○□□
グリフオンの騎獣契約証	○□□○□□
フリッカーハンマーx3	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2060	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	5	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用腕輪	

<p>その他メモ</p> <p>冒険に出た理由：最強の存在になるため 「誰が俺を自覚めさせた。何と戦わせるために」 かつて大きな戦を戦い抜いたと言う、ティエンスの騎手です。仮死状態から目覚めた時、傍に覚醒させた者はおらず、かつて自分に課された魔神と戦うという使命を果たすため、冒険者になりました。自身の名前は、かつて主君であった顔を踏むのが好きな魔法使いにつけられたものだそうです。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p>
---	--