キャラクター名: リーン・ウル・サッデイ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	B-3-6：父親が旅に出ていた		
経験点	1230		A-1-4:かつて罪を犯したことがある		
			B-3-4：忘れられないほど美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	5		27 + 2	4
		敏捷度	8	14		34 + 2	6
体	5	筋力	5	15		25 + 2	4
		生命力	11	4		20	3
心	9	知力	5	1		15	2
		精神力	11	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	5
フェンサー	10		
スカウト	9		
レンジャー	6		
セージ	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282 p		p
武器習熟A/ソード	1-281 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
回避行動	1-279 p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアンとアーム		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
イニシアティブブースト		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	13	11
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	16	14
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	タイガーバンド		10	1	5
盾	専用カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	4
回避技能	フェンサー		合計値	20	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 14	9	15	5										
風のカッツバルゲル 妖精の武器:風	1H	7		2d+ 14	9	15	7										
専用脆弱な風と水のディフェンダー+1 防護点+1、魔法の武器化+1、妖精の武器：風、水・氷、専用化、アビス強化(C値-1)	1H	12	1	2d+ 16	8	16	17										
専用英雄の首狩り刀 クリティカル時にダイスを振り足す度威力+5　ウォルシール英雄勲章(C値-1)	1H両	20	1	2d+ 16	8	16	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 20	11

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時、MPを1点回復する。この効果は冒険者レベル回まで1日に使える。
耳	専用化勇者の証:体	
顔	ひらめき眼鏡	探索判定、見識判定+1
首		
背中	野伏のセービングマント	抵抗、回避失敗時魔法ダメージを4点軽減する。
右手	疾風の腕輪	
腰	専用化アルケミーキット	
足	フシミ式刃隠衣	ファストアクション発動時、1Rの間、近接攻撃のダメージ+3
その他スマルティエの宗匠の腕輪		

装備品		説明
	インテリアニマルサック	魔法文明語で注意、指導してくれる。探索、魔物知識、異常感知、危険感知、員回避判定に+1
左手	スマルティエの怪力の腕輪	
	多機能化ブラックベルト	

その他メモ

アルヴァフ妖精諸王国連邦、アルチュセール(風)の氏族の戦士階級出身の少女
戦士として育ってきた身であるため、エルフとしてはかなり強靭な肉体を持っており、戦士としては
それなりの潜在能力を秘めているが、まだまだ未熟な面もあるほか魔法に関してはからっきしである。
自らの出身である氏族に誇りを持っており、妖精の女王に対する敬意と信仰も強い。
また、かつて冒険者として旅をし故郷では指折りの戦士として名を馳せる父親に強い憧れと尊敬を抱いており、
成人祝いに家族と出かけた人族の街で食べた食事の味が忘れられずにいる。
しかしながら、一度だけ出かけた街のことが忘れられずに多種族の食文化に興味を持った結果食べ物でつられやすく
なってしまい、さらには外のことを排他的な生活において広めすぎたがために集落の罰則に触れ、厄介払いも兼ねて
武者修行の旅に出ることになってしまった。
事情はともかく武者修行に関しては前向きに取られており、戦士として一人前になることを目標としている。
性格としては真面目であり、日頃から贅沢を控え質素に暮らし、鍛錬は欠かしていない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リーン・ウル・サッデイ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
カフンスギの食器	○□□○□□
3点魔晶石x37	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
A級マテリアルカード(緑)x90	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
俊足の指輪(いづなへ売却)	○□□○□□
水着	○□□○□□
フライングダッチ号船員証	○□□○□□
B級マテリアルカード(赤)x8	○□□○□□
B級マテリアルカード(緑)x20	○□□○□□
A級マテリアルカード(赤)x36	○□□○□□
ドすけべ衣装	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
経費	○□□○□□
貸し	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル(5/5)	○□□○□□
スライム状のドロドロした物体	○□□○□□
陽光の魔符Ix5	○□□○□□
月光の魔符Ix3	○□□○□□
アラミドコート	○□□○□□
陽光の魔符IIx2	○□□○□□
月光の魔符IIx2	○□□○□□
B級マテリアルカード(金)x10	○□□○□□
A級マテリアルカード(金)x19	○□□○□□
1点消魔の魔石x16	○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□

所持金: 3444 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
ダガー級冒険者	20
レイピア級冒険者	30
ブロードソード級冒険者	50
勇気の証:体専用化(HP)	-
アルケミーキット専用化(MP)	-
グレートソード級冒険者	100
多機能化ブラックベルト	-
フランベルジュ級冒険者	100
ディフェンダーの専用化	-
カイトシールド専用化	-
センチネル級冒険者	200
首狩り刀専用化	-

名誉点 所持 374 /合計 874