

キャラクター名 古守 千聖 (こもり ちさと)	プレイヤー名
----------------------------	--------

<b>シンドローム</b>	ブラム=ストーカー エグザイル	<b>ワークス</b>	UGNエージェントA	<b>カヴァー</b>	高校生
<b>オプション</b>		<b>年齢</b>	16	<b>性別</b>	男
<b>覚醒</b>	感染	<b>衝動</b>	吸血	<b>初期侵食率</b>	34%
<b>出自</b>	権力者の血統	<b>経験</b>	永劫の別れ	<b>邂逅</b>	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP
<b>肉体</b>	3	1	0			4	54
<b>感覚</b>	3	0	0			3	行動値 7
<b>精神</b>	1	0	0			1	(非装備時) 7
<b>社会</b>	1	0	0			1	戦闘移動 12
							全力移動 24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	4r+1	0	[消費したHP+8]		最大攻撃固定18
マイナー: 赫き剣		0				コスト3+10点以下の任意のHP消費
コンボ: スカーレット・クロス		0				コンセントレイト:ブラム=ストーカー(2)+鮮血の一撃(2/HP2)+渴きの主 (装甲無効/4)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

<b>所持品</b>	コネ: UGN幹部	合計装甲:	0	合計回避:	0

  

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
対抗種	P	N		
アジーム	P 感服	N 不安		
バイパー	P 連帯感	N 恥辱		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

  

最大財産P:	4	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のC値を-LVする(下限7)							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	使用時に[LV×2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの武器を作成し、装備する。							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。命中した場合、あなたのHPを[LV×4]点回復する。ただし、この攻撃は素手が《赫き剣》によるものでなければならない。							
鮮血の一撃	2	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃のダイスを+[LV+1]個する。ただし、あなたはHP2点を消費する							
異形の刻印	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	あなたの最大HPを+[LV×5]する。このエフェクトを取得した場合、浸蝕率基本値を+3する。							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-[3-LV]個する(最大0個)。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつてアジームにより救われ、アジームに殺されたことで覚醒したオーヴァード。  
古傷の上にアジームにつけられた傷が重なり、背中に十字が刻まれている。戦闘時はその傷痕からブラム=ストーカーの血液とエグザイルの触腕が出現し蝙蝠の羽根のように見えることからコードネームがつけられた。  
緊張感に欠けるほどいつもにこにこへらへらしているが、周囲を元気づけ不安を取り除きたいと思っている。  
親しい相手にはスキンシップ好きで献身的になる。

- 1dx+1 情報: UGN
- 2dx+1 情報: UGN+侵蝕B1
- 3dx+1 情報: UGN+侵蝕B2
- 4dx+1 情報: UGN+侵蝕B3

- 1dx+1 調達
- 2dx+1 調達+侵蝕B1
- 3dx+1 調達+侵蝕B2
- 4dx+1 調達+侵蝕B3

- 4dx+1 白兵
- 4dx7+1 コンセ+赫き剣+鮮血の一撃+渴きの主+伸縮腕
- 5dx7+1 コンセ+赫き剣+鮮血の一撃+渴きの主+伸縮腕+侵蝕B1
- 6dx7+1 コンセ+赫き剣+鮮血の一撃+渴きの主+伸縮腕+侵蝕B2