キャラクター名
残心

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0	8		10
感覚	2		0	8		10
精神	2		0	3		5
社会	2		0	3		5

HP	105
行動値	25
(非装備時)	25
戦闘移動	30
全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
歪んだ囁き	P	N		
意思持つ妖刀	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
スピードフォース	4							
効果：								
オリジン:ミネラル	5							
効果：								
影走り	4							
効果：								
フィジカルエンハンス	4							
効果：								
獅子奮迅	4							
効果：								
リミットリリース	1							
効果：								
神速の鼓動	1							
効果：								
空蝉	1							
効果：								
生命増強	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

意志持つ妖刀（Eロイス2つ分）
タイミング:常時　技能:-　難易度:自動成功　対象:自身　射程:至近　衝動:-
効果:あなたが所謂妖刀と呼ばれるジャームであることを表すEロイス。
妖刀たるあなたは、他者を魅入りその奥底の衝動のままに操り惨劇を引き起こす。まさに災禍とも言うべき存在だ。
　あなたは武器とエネミーのどちらのデータも所有する。
　他キャラクターはあなたを武器として通常通り装備することができ、そのキャラクターはあなたの持つエフェクトを全て使用できる。また、あなたが戦闘不能にならない限り、装備したキャラクターは戦闘不能になることはできない。
　武器として装備されている間、あなたは常に行動済みとなり、移動できず装備しているキャラクターと同じエンゲージに移動する。
　GMは任意にこのEロイスの効果を解除する条件を設定すること。その条件がクリアされた場合、以後このEロイスは効果を発揮しない。