

キャラクター名
カズ・バン・ホールズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	20代後半から30代
冒険者Lv	7	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	2390		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 特定の色に強い思い入れがある(あった)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		17 + 2	3
体	7	敏捷度	6			13	2
		筋力	4	3		14 + 2	2
心	7	生命力	11	5		23	3
		知力	3	1		11	1
		精神力	8	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ビートルスキン			
アンチボディ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	9	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	9		8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 10	10	12	17										
ミスリルソード	1H	15		2d+ 10	10	12	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 9	8	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 10	2d+ 10	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 勇者の証(体)	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
魔神に部隊を壊滅させられた元兵士	□□□□⑤
再編の煽りを食らい、首になっている。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□⑤

