

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブルム=ストーカー	ワークス	大学生	カヴァー	大学生
	ブルム=ストーカー				
オプション	年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	2	1	0			3	戦闘移動	16
社会	0	0	0			0	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
幼馴染	P 友情	N 無関心			
師匠	P 有為	N 憎悪			
同級生	P 純愛	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: NaN 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2%	メジャー	なじ	自身	自動	なし	
効果: クリティカル値をレベル分下げる。								
赫き剣	1	3%	マイナー		自身	自動		
効果: 使用時に【HP】使用。攻撃力+[減少分+Lv]、防御力+[Lv+1]/[Lv-1]。1シーン持続								
ブラッドコントロール	1	1%	リアク	至近	自身	対決		
効果: [Lv+1]個のダイスボーナス								
赫き鎧	1	2%	マイナー		自身	自動		
効果: 使用時に【HP】使用。装甲値+[減少分+Lv]。他防具との重複可。1シーン持続								
渴きの主	1	2%	メジャー		一体	対決		
効果: 素手扱い。装甲値無視、自分のHPを[Lv*4]点回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								