

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	高校生	カヴァー	
	バロール			年齢	16	性別
オプション	覚醒	忘却	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：手配師	
応急手当キット	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D・申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時間凍結	1	5	インシアブ	至近	自身	自動	80↑	
効果： イノシアチブプロセスにメインプロセスが行える。HP-20点								
コンセプト：バロール	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果： シンドローム/CR値-LV								
死神の瞳	2	3	Xジャー	視界	単体	対決	-	
効果： <RC>/命中/次に受ける攻撃のダメージを+ [LV+1] D								
黒星の門	1	2	Xジャー	-	-	-	ピュア	
効果： シンドローム判定ダイス+ [LV+1] 個。「あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない」と記載されたエフェクトでも、同じエンゲージに対して使用できる。								
黒星粉砕	2	4D10	Xジャー	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果： 他エフェクトと組み合わせ不可。 [LV+5] D点のダメージを与える。命中判定はなく、対象はリアクション不可。								
エナジーシフト	1	10	オート	-	自身	自動	D0イス	
効果： HPダメージ0。さらに [LV×3] 点回復。シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

初期作成点：130点（コンストラクション）

覚醒したときのことはさっぱり覚えていない。

完全なジャーム候補。ロイスをかなり大事にしないとすぐジャームになる（バックトラックの『屍人』効果的に）。動きとしては、ミドル戦闘及びクライマックス戦闘1ラウンド目までは浸食率を上げつつ、支援。カバリング等の雑魚敵がいなくなった2ラウンド目から勝負ってところ。一撃必滅を目的にエフェクトを組んだので、雑魚敵にカバるとかされると大変。