キャラクター名
ベルモンド（鈴原浩次）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	商店主
オプショナル	バロール	年齢	28	性別	オネエ（男）
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	結社の一員	経験	古強者	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	2			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r+2	6	Lv+6		命中-2、攻撃力6+Lv、G値6
日本刀	白兵	4r+3	3	5		
〈Cハヌマーン〉〈電光石火〉+氷炎の剣	白兵	8r+2	C:8	7		80↓
〈Cハヌマーン〉〈電光石火〉〈魔弾の射手〉	射撃	7r+1	C:8	7+5		80↓　氷炎の剣+日本刀を使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
日本刀	
コネ：要人への貸し	
コネ：手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
結社員	P　有為	N　食傷		
玉野椿	P　懐旧	N　悔悟		
春日恭二	P　同情	N 猜疑心		
与儀　大介(よぎ　だいすけ)	P　遺志	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C:ハヌマーン	2	2	メジャー			ハヌ		
効果：C値-Lv（下限7）								
電光石火	3	3	メジャー・リアク			【肉体】【感覚】		
効果：ダイス+[Lv+1]D、HPを1D失う								
魔弾の射手	1	4	メジャー	視界	単体	〈射撃〉	Lv/1ｼﾅﾘｵ	
効果：白兵武器2つの攻撃力、命中を合計した射撃攻撃　使用した武器は破壊される								
氷炎の剣	1	3	マイナー					
効果：武器作成								
終末の炎	1	2	マイナー		自身	自動	80↑	
効果：[Lv×5]点までの任意のHPを消費し、メインプロセス中の攻撃力+[消費したHP]								
快適室温	★							
効果：温度調整ならお手の物　極地訓練もできる								
七色の声	★							
効果：声を別人のものに変える　カラオケで使う								
ポケットディメンジョン	★							
効果：空間を捻じ曲げる　倉庫が広くなるわ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								