□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □											¬		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
廃坑の幽霊														7	フーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
													_	効果:				非才一	ーヴァード	のエキスト	- ラ化					
ウロボロス ワークス レネゲイドビーイングD カヴァー													リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100						
プー・ロー・									\dashv	効果:					コスト分の	HPで復活										
オプショナル 年齢 性別												生命増強	3													
覚醒 衝動 初期侵食率 0 %								%	効果:				T	HPを+3	30 *LV			1								
出自					*	経験					海	延				1		ノセントレイト	2		シント゛ローム					
					4.						~					ᆜᅵ	効果:	蘇生復活	1		オート					
	基	本値	ワー	フス	ボーフ	ナス	成	長	他修	正	能力值		HP		28			默工 没/口	'		7 1	一回復活	」 £できる			
肉体		2	0		0						2		行動値	_	8	╝		状態復元	1				1000			
感覚		2	0		0						2		(非装備時	_	8			八瓜皮儿	'		バス	 ? テを治す(⊥ 弋わりにHF	 P-5		
精神		4	0		0						4		戦闘移重	_	13	╝		加速する刻	1		イニシアチフ゛		10001011			
社会		0	1		0						1	[:	全力移動	b	26	╛╽	効果:	加压了到到	'				<u> </u> ごきる。対			
肉体 感覚 精神 社会									٦l		無形の影	1		Xシ ヤ-	(2)(1)/3											
技能	SI	L 修	īF :	技能		L 们	修正	採			修正	1	技能		修正	:	 効果:	//////////////////////////////////////	'			精神で判定	 Eを行える			
白兵	-	- יפיו		対撃	+		12 II	 	R C	1	سرها ا		交涉	1	سرحرا			: インブジブルハンド	1		メジ゛ャー	115111 € 1374	範囲選択			
回避	1			知覚					········· 意志	1		_	調達	-			効果:					 ·Lvの射撃』	攻撃、ラウ			<u>I</u>
運転:			芸術					知識:					: UGN	1		11	シャ	ドースクラッチ	4		メシ゛ャー			RC		
運転:			芸術					知識:				情報				11			-			_/ +Lv、無飛	 彡の影だと・		1	
運転:			芸術	:				知識:				情報				1		背徳の理	7		オート					
運転:			芸術	:				知識:				情報					効果:					 ブイスをウ[_ コボロス判	 定に+		
運転:			芸術	:				知識:				情報	:				レネク	デイドアブソーブ	1		オート					
武器	7.	, -1 "	能力	Δ,	+/:5		Tケま	i⊕+ I	射程				メモ			-	効果:				ダ゛メージ	与える→5	メージ受	けるに		
此品	ر د ·	, \(\)	肥刀	_	0	GIE	. 以	≱ /J ;	別住				\τ			\dashv			*							
																-	効果:					_				
								_								\exists										
																- 1	効果:					_				
								_								╣										
防具 価格 装甲 回避 行動 メモ									41	効果:																
																41										
									0 = 1 N+ F				-1			41										
			所持品] [=	合計装品	#:	0	台	計回避:		0	┚╽										
ロイス																										
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						費												
								P N																		
								P N																		
									P N																	
									P N																	
									P N							7	1									
							P N						7	1												
								P N							1											
							1 =								-	1										
										最大財産P: 2 残り財産P:							1									