キャラクター名: マーク=ウィリアムズ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	3(17)(0)
冒険者Lv	7	経歴	彼は少なくとも一度死亡した-(臨死体験したことがある)		
経験点	1080		彼は過ちを犯したようだ-(大きな失敗をしたことがある)		
			己に何らかの誓いを立てている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1	3	25 + 2	4
		敏捷度	3	4	2	21 + 2	3
体	6	筋力	9	3	1	19 + 2	3
		生命力	6		1	13	2
心	8	知力	11		2	21 + 2	3
		精神力	4	2	3	17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
マギテック	4		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル+1 射程50m,装填数1,ダメージ+4,命中+1,魔法の武器+1	2H	15	2	2d+ 12	10	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめきメガネ	見識判定、探索判定に+1
首 マフラー	首に巻く防寒具
背中 ロングマント	膝下の長さの外套
右手 手袋	革製
腰 ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足 ロングブーツ	革製
その他 マギスフィア(中)	魔動機術の行使に使用

装備品	説明
幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
左手 手袋	革製
「グレートソード」の証	称号のランクを示す
バレットポーチ	弾丸を合計24発まで収納
勇者の証:心	能力値の成長をある程度制御する

その他メモ

彼は一度死亡したことによって多くの記憶を失った。その地で果てていくかと考えられていたが、ある日突然、彼は目を覚ます。

---あなたは探している人がいる---

彼はただ一人、そこに倒れていた。体の傷は癒えており、動きに問題はない。彼が何者かによって蘇生されたことは明らかであった。記憶が無い彼は、近くに落ちていた銃を拾い上げ、その場を立ち去る。空にはオーロラが爛々と輝いていた。

---誰よりも人間らしく---

彼が彼の主張通り人間であるのならば、愚かな人間だろう。彼は記憶喪失の理由を知るために、自己利益を優先する。その上で、彼は間接的に目的に近づくことを好まない。そのために、彼は効率よりも安全を考慮し、自分も知らない自分の正体を隠した。ギルドへの加入も消極的であった。本来とは違う性格を、彼は演じ続けなければならない。

---空の極光はあなたの道しるべである---

彼にとってオーロラは自身の秘密を知る鍵であり、空にオーロラが見えた時には、すぐにその場に駆け付けるだろう。彼に神の言葉は届か

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マーク＝ウィリアムズ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
二つ名	0
グレートソード	200

名誉点 所持 4 /合計 204

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1日分)x5	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(1点)	○□□○□□
魔晶石(2点)	○□□○□□
魔晶石(5点)x4	○□□○□□
弾丸(1発)x5	○□□○□□
弾丸(12発)x2	○□□○□□
活性弾(1発)x8	○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□
潜行弾x5	○□□○□□
消魔の守護石(3点)x2	○□□○□□
消魔の守護石(4点)	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
	○□□○□□
ジャックの豆x2	○□□○□□
巻き煙草(1本)	○□□○□□
巻き煙草(12本)x2	○□□○□□
悪魔の血盤	○□□○□□
アビスシャードx14	○□□○□□
	○□□○□□
謎の機械	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
日記	○□□○□□

所持金 1348 G

預金・借金 G