キャラクター名

アズライト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
銃声	破裂音が、耳に残っている。それ以外は、覚えてない。
死の訪れ	誰か死んだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	効果	自信	基本パーツを損傷する代わりに、振り直す。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定値＋1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	攻撃対象になった奴に出目＋1ダメージ＋133
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバをラピッド化する。
頭		カンフー		オート			行動値＋1
腕		有刺鉄線		ダメージ			
腕		スクリュー(芝刈り機)		アクション			
胴		心臓		オート			
腕		ジェットノズル		ダメージ			
胴		小さなアンデッド(宝物)		オート			