キャラクター名
ロック・アシュライン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	13
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドラゴネット			**境遇**	放浪
出自（効果）	放浪者			**目標**	開拓

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	24	7	8	6	22	9
ボーナス	9	8	2	2	2	7	3
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	12	11	3	2	3	7	3

HP	159
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			11	0	3	0	7	6	17
スキル			4	16		3		-1	
その他									
総計(右)			13	38	1	24	7	2	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 28	所持金： -36700	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中+[SL+1]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果： カバーを行う								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	シーン1回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵ダメージ+【筋力】								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ+[SL*3],リアクション-1D,シーン持続								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ダメージ+(SL*2)D								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 対象を強制単体,ダメージ+[CL*10]								
アームズマスタリー：狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：狩猟」が付いた武器の命中+1D								
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	効果	-		
効果： 所持中の武器からSL個選び,「種別：狩猟」追加,重量+2,攻撃力+3,行動修正-1								
ユニークウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ハンターウェポン》でマジックアイテムも選択可								
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ+[SL*10],狩猟武器1個消費								
クイックプリペアー	1	12	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： シーン終了時,狩猟武器修復								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動		
効果： 《バッシュ》を2回使用,2回目はダメージ+2D,1回目が命中しないと2回目は不発								

キャラクター名
ロック・アシュライン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	バーサークの効果に命中+1Dを追加							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	マイナースキルを使用する							
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《スラッシュブロウ》の効果に+(SL*3)D							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	戦闘不能回復,HPを[SL*20]点にする							
ハイボルテージ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+[SL*4]							
アームズロジック：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：両手剣」が付いた武器の命中+1D							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	《ボルテクスアタック》の使用回数+1							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知+1D							
ブロウストライカーⅠ	1	Ft1	イニシアチブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	《スラッシュブロウ》の使用回数回復							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】+3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用基本値】+3							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	ポーション1つ使用							
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+2							
ハンティング	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時,HPを[2D+(CL*2)]点回復							
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時,MPを[2D+(CL*2]点回復							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	武器を持ち替える							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	所持品重量+【筋力基本値】							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP+[CL]							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍などの【筋力】判定に+1D							
ドレスビースト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：魔獣」のモンスターのドロップ時に「にく」を追加入手							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ｽｷﾙﾘｱｸｼｮﾝで行う【精神】判定+1D							
効果：								