

キャラクター名

プレイヤー名

タラサ(パラス)

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	英雄B		カヴァー	放浪者	
	オプショナル		年齢	外見13,4歳くらい		性別	女	
覚醒	生誕		衝動	闘争		初期侵食率	36%	
出自	戦士		経験	親族		邂逅	好敵手:アテナ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	111
肉体	4	1	0			5	行動値	2
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R C			交渉		
回避	2		知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ギリシャ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ドゥリンダナ・タラサ	白兵	5r+3	5	8/8		ダマ口直前に宣言 G不可 シナリオ1回 / (マルチウェポン)を使用しイーギスの盾を装備している場合 氷+1d
イーギスの盾	白兵	5r+2	13	0		セッアップに使用 シーン中任意の対象の被ダメ-1d シナリオ3回
	白兵	5r-2		8+1d		CR+コンバ+マルチ 8
100↑	白兵	5r-2		8+1d		//

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
智将の兜 ※	(15)	2	-1	0	G直前に使用 「G/リ不可」効果を持つ攻撃に対してガードを行うことができる シナリオ1回
女神の鎧	(15)	8	0	-1	ダメ算出時に使用 装甲無視攻撃の場合、その効果を無視して計算する シナリオ1回
合計装甲:		10	合計回避:		-1

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品(槍)	
コネ:神託の巫女	
エンブレム:起源たる英傑	
エンブレム:栄光と死	
エンブレム:十二天将	
エンブレム:悪魔の血	
星の欠片	
デモンズシード	
メモリー:キュクロプス(感情:好意)	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
名を忘れた英雄 "アンノウン"	P	N		
アテナ(PU)	P 友情	N 悔悟		
紫野 由紀(BL)	P 好意	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の刻印 9	9	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[LV*5] EAP65								
揺るぎなき心 4	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走以外のバステを[LV+1]個選択して回復 EAP109								
CR:ノイマン 3	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAP129								
コンバットシステム 2	2	3	メジャー/リ	-	-	対決	-	
効果: 〈白兵〉判定ダイス+[LV+2]個 EAP90								
マルチウェポン 4	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 同じ技能で使用する装備している武器2つの攻撃力を合計して使用する 達-[5-LV(下0)] EAP93								
崩れずの群れ 1	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う 行動済にならず行動済時使用可 1回/MP EAP67								
命のカーテン 2	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 《崩れずの群れ》と同時に使用 10m離れた対象をカバーリング可 シナリオLV回 EAP65								
氷盾 2	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G時に使用 G値+[LV*5] EAP107								
スプリングシールド 2	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G時に使用 G値+10 シーンLV回 EAP68								
鋼の氷 2	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G時に使用 G値+10 シーンLV回 HRP83								
八重垣 1	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: G時に使用 装備している武器2つのG値を合計して使用する EAP93								
支援射撃 4	1	2	オート	効果	単体	自動	-	
効果: 「技能:〈射撃〉」の武器を装備中可使用 対象の判定ダイス+LV個 射程は武器依存 自身不可 R1回 EAP90								
守護者の巨壁 1	1	6	オート	視界	効果	自動	リミット	
効果:誰かが行う攻撃の判定直前に使用 対象を「対象:単体」とし、自分に変更する 自分はカバーリングの対象にならない シナリオ1回 EAP70								

口生い立ち  
海神トリトンの娘。  
父の下に預けられていた幼少期のアテナと共に武術を学んだ。武芸に関して天賦の才を持っていた彼女であったが、アテナとは唯一の良きライバル。日々稽古に励んでは切磋琢磨していた。  
ある日、ほんの些細なことで喧嘩になり、怒った彼女がアテナに一撃をお見舞いしようとしたところ、一部始終を天から見ていたゼウスが、助け舟としてアテナにアイギスを投げ落とす。それに驚いて空を見上げたところを誤ってアテナに殺されてしまう。  
――のだが、気付けば幾星霜を超え、海岸沿いに打ち上げられていた。アタシは一体此処で何してるんだ？

口容姿/性格等  
明るく快活、外見に反して姉御肌。楽観的というより悲観的にはなりにくいタイプ。  
プロンドのベリショに海と同じ色の勝気な瞳。  
アテナに殺された際の容姿を保っているため、少女姿のままであるが、神の子故か精神性は大人びている。  
一人称「アタシ」二人称「アンタ」三人称「アイツ」。  
好きなものは海とおもしろいやツ(彼女の言うこれは強い人間のことである)。嫌いなものは暇。苦手なものは大人しくすること。

口覚えていること  
武術は身体に染み付いたまま。槍も盾も持てば身体の一部のように扱える。現役バリバリ。自分がメチャクチャつえーことも覚えてる。  
逆にそれ以外のことは何も覚えていない。己が武人、或いは戦士であるという認識だけある。  
この世界(1話時点)の人間ではないんだなということも分かる。ドレスコード違うしな、皮の鎧で。

口戦闘スタイル  
エグザイル×サラマンダー×ノイマンのトライブリードで、槍と盾を持ち、攻防一体の動きで戦う。

キャラクター名  
タラサ(パラス)

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]