キャラクター名

ガンフリーク(魔改造)改

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃3
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定の出目+1
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定出目+1、毎ターン終了時パーツを1つ破損
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃のみ使用可
		リフレックス		オート			+1
		殺戮本能		オート			+2
		のうみそ		オート			+2
		めだま		オート			+1
		アドレナリン		オート			+1
		カンフー		オート			+1
		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			