キャラクター名：固定型スナイパー

プレイヤー名：

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃1、攻撃判定の出目+1
		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃のみ使用可
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可
		めだま		オート			+1
		のうみそ		オート			+2
		はらわた		オート			