キャラクター名
ヘンゼル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	旅人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	血縁者と死別した事がある		
経験点	3530		自殺を試みた事がある		
			神の声を聞いた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	10		33 + 2	5
		敏捷度	10	4	1	26	4
体	2	筋力	4	7		13	2
		生命力	17	6		25	4
心	12	知力	4	2		18	3
		精神力	18	13		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	10		
レンジャー	9		
セージ	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	弱点看破	2121 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	1-281p
カウンター	2120p	投げ強化	1-281p
鎧貫き	IB39 p	鎧貫き	1-292p
トレジャーハント	2120p	変幻自在	1-282p
ファストアクション	2123p	踏みつけ	1-282p
影走り	2120p	頑強	1-279p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
リザードマン語	○	
海獣語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	15	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	バトラースーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱な妖精(土、炎、水・氷、雷、風)のイージーグリップカスタム+2 グラップラー専用。投げを強化	2H	4	4	2d+ 20	12	16	13										
妖精(土、炎)のハードノッカーカスタム+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	8	2	2d+ 18	11	15	13										
定まらない(土、炎、水・氷、雷、風)のスタンパーカスタム+4 グラップラー専用。キックを強化。	1H#	8	3	2d+ 19	10	18	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 16	0

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 20

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	ディスプレイガジェット	その他部位を+1
耳	通話のピアス	少女から借りた物
顔	ヴァイスマスク	分類:魔神、魔神化の相手に対する回避と精神抵抗に+2する
首	スマルティエの銀鈴	その他部位を+1
背中	野伏サーマルマント	温度変化から身を守り、炎・氷ダメージ-1、背中装飾+1
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	グリーンベルト	
足	アルケミーキット	
その他	ラル=ヴェイネの金鎖	3種類以上装備で精神力上昇

	装備品	説明
	ラル=ヴェイネの宝石	3種類以上装備で精神力上昇
左手	銀の腕	その他メモ参照
	宗匠の腕輪	

その他メモ

冒険に出た理由:探しているものがある

とある世界で唯一の肉親の妹を亡くしてしまう
そして絶望から自殺を試みる
意識が薄れる中声が聞こえる
遠い意識の中その声が何を言っているか分からなかった
神の声だったのかもしれない…ただ1つだけ言える事は…神がいるなら妹にまた会えるかも知れない
その方法を探しながら旅をする
「今…逢いに行くよ…グレーテル…」
「私(俺)の名前(名)はグレーテル(ヘンゼルだ)」
--------オリジナル--------

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘンゼル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	宗匠の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x17	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔海草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クロロ酵素x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水着(女性物)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食<1週間分>	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャドーx32	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スタンパーアビス強化	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イージーグリップアビス強化	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ピアシング	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金属の仮面	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
原初の欠片	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金マテカAx19	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑マテカAx14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑マテカA(剥ぎ取り)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑マテカSx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金マテカSx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 33293 G	預金・借金 G
原初の欠片	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク上昇(ダガー)	20
冒険者ランク上昇(レイピア)	30
冒険者ランク上昇(ブロンドソード)	50
冒険者ランク上昇(グレイトソード)	100
名誉点 所持 118	/合計 318