キャラクター名: レイズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	600		父親が旅に出ている(いた)		
			目標としている人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	3	2		12 + 2	2
体	15	筋力	5	2		22 + 2	4
		生命力	5	2		22	3
心	8	知力	10	3		21	3
		精神力	6	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	8	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	10	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー+3 グラップラー専用。キックを強化	1H#	18	-1	2d+ 8	11	11	33										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	11	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 10	1

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他	華美なる宝石飾り	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

知力B3のアホの子にして撲殺妖精格闘家。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
レイズ	

一般装備品	(消耗チェック)
5点魔晶石x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション(支給品)x4	○□□○□□
魔香草(支給品)	○□□○□□
魔導街割引券(クエスト報酬)	○□□○□□
アウェイクポーション(クエスト報酬)	○□□○□□
魔香水(クエスト報酬)	○□□○□□
三点魔昌石(クエスト報酬)x3	○□□○□□
五点魔昌石(クエスト報酬)	○□□○□□
品質のいい砂鉄	○□□○□□

所持金	預金・借金
27380 G	G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
ブラックベルト専用化	50

名誉点 所持 175 /合計 245