キャラクター名
アミス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	愛読書を持ち歩いている(いた)		
経験点	220		近所では一番の物知りだった		
			空腹のあまりに失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	7			15	2
体	10	筋力	4	2		16 + 2	3
		生命力	6	2		18	3
心	12	知力	11	4		27 + 1	4
		精神力	6	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
セージ	3		
ドルイド	6		
ジオマンサー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
相克の標的	MA13p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
リカント語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オークスタッフ 防護点+1　宿り木の棒杖加工（+100G）	2H	11	1	2d+ 5	12	4	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 2	9

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1のボーナス　ねこみみ風にアレンジ（専用化）
耳	瞬脈の念珠	補助動作で壊すと任意の命脈点+1
顔	地脈のジオグラフ	天：2　地：3　人：2　相域範囲：半径20m
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	マナリング	TD買取品　魔法による「ダメージ」増加のため森羅魔法に効果あり

装備品	説明
左手　スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ

リビルド履歴
2021/10/30　Lv3戦闘特技を「魔力撃」→「相克の標的」に変更。

森羅導師でありながら前線でも戦おうとするナイトメアの女の子。

森の中にあるログハウスで生活していたようで、そこにあった本に森羅魔法についてが書いてあり、
自力で本を読み漁って覚えたらしい。
なお、その際に熱中しすぎて何度か空腹で倒れたらしい。
近所に誰もいなければ自分が一番の物知りだよなぁ？（経歴の理由）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アミス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
保存食（お徳用）x5
エンブレム
受益者のシンボル
着替えセット

魔晶石<3点>x5
魔晶石<5点>x10

アビスシャード（リザルト取得分）x12
└残った分x12

使用済みアイテム

魔晶石<3点>x9
魔晶石<5点>x13

昏睡回復費用

天星のジオグラフ

ねこみみバンド

所持金 4318 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用化	
	50

名誉点 所持 160 /合計 210