

キャラクター名
リズ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢	性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	337
肉体	5	1	2			8	行動値	13
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			RC	2	3	交渉		
回避	1		知覚	1		意志		3	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷牙の爪	白兵	8r+4	1	10		変更後のデータ
亡爪撃	白兵	14r+4		40		@7/範囲(選択)
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
不滅の妄執	P	N		
衝動侵蝕	P	N		
墮落の誘い	P	N		
さらなる絶望	P	N		
悪意の伝染	P	N		
孤独の叫び	P	N		
傲慢な理想	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト:サラマンダー	3	-	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
加速する刻	1	-	インシアブ	至近	自身	自動	-	
効果: インシアブにメインアタックを行う								
生命増強	10	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: HP+[LV*30]								
反射適応	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 行動値+[LV*2]								
完全獣化	3	-	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 【肉体】判定+[LV+2]								
破壊の爪	2	-	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	2	-	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動								
氷の加護	5		マイナー					
効果: 攻撃力+LV*2								
炎の刃	5	2	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+LV*2								
イージスの盾	3							
効果: 攻撃力+LV*2								
瞬間退場	3							
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--