

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	Lv.1:		レベル	31
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	三十代
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	放浪者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	45	12	11	39	37	9
ボーナス	6	15	4	3	13	12	3
クラス修正	1	3	0	1	1	2	0
他修正					2		
能力値	7	18	4	4	16	14	3

HP	289
MP	262
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	4	44	0	0	0	-6	0
左手									
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		
胴部	生と死の鎧				-2	25	10		0
補助	治癒師の手					1	1		
装身具	ベルヴェの灯火								
能力値			18	0	4	0	14	20	12
スキル	ハンマー、パシヴ、DR直後、20m、単体、自動成功、1/MP		12	25		20	15		
その他	クイックホルスター、ズー、生と死の鎧			3				2	25
総計(右)			34	72					
総計(左)			30	28	4	48	38	16	37
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16			16	+ 3 d
トラップ解除	18			18	+ 2 d
危険感知	16			16	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 5 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	飛翔符
森林冒険セット	祝福の花
EXMPP*3	グレートHPP*12
小道具入れ	グレートMPP*10
ベルトポーチ	野菜*19
バックパック	聖戦の誓い
ポーションホルダー	魔導剣増幅器
望遠鏡	ズー(グルル)
クイックホルスター	ランチボックス
自然の友	クイックケース
理力符:光	神竜棍

現在重量: 28
 最大重量: 45
 所持金: 528500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4				魔術		
効果:	75+2d+20							
ハンマーストライク	1	3				武器		
効果:								
キャリバー	1							
効果:	CL+3							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー			魔術		
効果:	+15							
アフェクション	1						sn1	
効果:								
クイックヒール	1	5					sc1	
効果:	ヒール							
マニフィカート	5	6						
効果:								
アームズマスタリー:打撃	1							
効果:								
ラストリゾート	1							
効果:	白兵可							
マイスター:識別	1							
効果:	識別+1d							
カリキュレイト	1		イニシアチブ				sc1	
効果:	メインプロセス取得~行動済							
ハンターアーツ	5							
効果:	片手:ダメージ+10、物理+10、魔法+5							
カウンターショット	1		判定の直後	武器	単体	命中	sn1	
効果:	達成値を難易度に命中判定、精巧で攻撃失敗							

レベル設定: ヴァイスのCL-2
 消耗品の補填(プリプレイ): HPポーション×3、MPポーション×2
 所持金の補填(プリプレイ): CL×5000G

ポーションの種類
 CL1~4: OOポーション
 CL5~9: ハイOOポーション
 CL10~17: E×OOポーション
 CL18~: グレートOOポーション

射撃攻撃と白兵攻撃を行える。白兵で2回攻撃できる。白兵攻撃はリアクション-1d
 フォードプロテクションで範囲軽減、クイックヒールで回復、カリキュレイトで先手を取る
 デテクトアタックで識別も可能。

ヒールはクイックヒールと抱き合わせで使用。最初にダメージを受けたキャラクターに使用する。攻撃より回復を優先する
 プロテクションはすべての攻撃に反応して使用。アフェクションは復活系スキルを持たず戦闘不能の危機のあるキャラクターに使用する。
 登場しているエネミーの半数以上が未識別の時、カリキュレイトとデテクトアタックで識別を試みる。

《インペレイティブ》 コスト: 10
 《ホーリーフィールド》 物理防御力、魔法防御力+13 コスト: 13
 《ホーリーアタック》 《ホーリーウェポン》 《グレイスフォース》 魔術判定 ダメージ+28 コスト11
 《シャインストライク》 ダメージ+13 コスト: 4

