

キャラクター名  
“カルペ・ディエム”

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
オプション	ソラリス	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	4	0	0		2	6	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	1	1	0		6	8	戦闘移動	15
社会	2	0	0		4	6	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1	3	交渉		
回避			知覚			意志	1	3	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アイス・タワー	RC	10r+4		30		@7/範囲(選択)/同インゲージ不可
ディザスター・フレイム	RC	10r+4		30		@7/範囲(選択)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
不滅の妄執	P	N		
衝動侵蝕	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メンタルバリエーション	1	-	Xジャー	至近	単体	意志	-	
効果: 勝利した対象の行動を決定する								
怒れる心	1	-	Xジャー	視界	シーン(選択)	交渉	-	
効果: BS憎悪を与える/1シーンに1回								
冷静と情熱の間	1	-	Xジャー	視界	単体	意志	-	
効果: 対象の感情を活性化・停止させる								
コンセプト: サラマンダー	3	-	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV								
氷の塔	4	-	Xジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+LV*3/同インゲージ不可								
災厄の炎	4		Xジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+LV*3/範囲(選択)+至近から変更不可								
氷炎の乱舞	4	4	Xジャー	-	-	RC	リミット	
効果: 攻撃力+LV*3/判定D-2								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+[LV*3]								
崩れずの群れ	1							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								