

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ドルイド	性別	♂
称号クラス				年齢	43
種族	レムレス			境遇	渡来
出自 (効果)	幻霊			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	12	9	12	17	9
ボーナス	2	2	4	3	4	5	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	5	3	5	6	4

HP	42
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	5	0	6	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	5	10	6	10	6
総計(両)			4	0					m
ダイス数		2 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量: 14  
 最大重量: 22  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 重量を筋力基本値から精神基本値に変更								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 召喚具	2	-	パッシブ		自身	-		
効果: 召喚具の命中とdmg+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ		自身	-		
効果: 回避+1D								
ドルイドマスター	1	-	パッシブ		自身	-		
効果: 感知判定+SL+1								
アキュートアーツ	1	-	パッシブ		自身	-		
効果: 命中を感知に変更								
アームズマスタリー: 召喚具	1	-	パッシブ		自身	-	召喚具	
効果: 召喚具の命中+1D								
ホーリースマイト	2	4	マイナー		自身	自動	召喚具	
効果: dmg+SL*3。魔系相手に+【精神】								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動	R1/S1	
効果: 召喚具を1つ装備する。								
トレーニング【精神】	1							
効果: 精神+3								
フェイス: プリガンティア	1							
効果: リアク+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

狂気のシスコン。