キャラクター名
タビット

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	2		10	1
		敏捷度	6			12	2
体	6	筋力	4			10 + 2	2
		生命力	9	1		16	2
心	10	知力	18	1		29 + 1	5
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	3	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化　召異の徽章加工済み　専用武器化の器用度+2込み	1H	10	2	2d+ 5	11	4	10										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 2	12	4	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
赤Aカードx3	○□□○□□
マナチャージクリスタル５点分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	570 G	預金・借金	G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
アイアンボックス専用武器化	50
名誉点 所持 30	/合計 80

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　怪力の腕輪	
腰　アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手　知性の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟