

キャラクター名  
ガリア・ストルワート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	43
冒険者Lv	10	経歴	ストルワート家の現当主。高い突破力と不屈の精神を持ち合わせた武人。魔神がきらい。幼い頃に冒険心から家を飛び出し各地で活動、後に故郷を守るためスパールに戻り家族を作った。ナイトメアの子供は家の歴史の中でも唯一でありラナの育て方について悩んでいる、家族が好き。		
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	10		28 + 2	5
体	9	敏捷度	7			14	2
		筋力	12	7		28 + 2	5
心	5	生命力	8	7		24	4
		知力	9	10		24	4
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	アルケミスト	2
プリースト/イーヴ	7		
スカウト	2		
レンジャー	9		
セージ	3		
エンハンサー	3		

戦闘特技	
タフネス	2122p
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
武器習熟A/ソード	1-281p
武器習熟S/ソード	1-281p
マルチアクション	1-292p
魔法拡大/数	1-289p
頑強	1-279p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
メディケーション	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	15	12	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧+1	20		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フレズベルグ	2H	29	1	2d+ 16	10	19	49										
<small>&lt;クレイモア・カスタム+1&gt;(魔法の発動帯付)死体を呑み込む者という意を持つ大剣</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
34

装備品	説明
頭	
耳	通話のピアスホルダー
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

