

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ウロボロス	ワークス	FH/レネゲイドピーニングB	カヴァー	
オプション		年齢	-0.3/数百	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	525
肉体	1		0			1	行動値	23
感覚	4	1	0	5		10	(非装備時)	23
精神	3		0			3	戦闘移動	28
社会	0		0	1		1	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
[Em/ムーンドッグ]					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
1.『ありえざる存在』	P	N			
2.『ありえざる存在』	P	N			
3.『ありえざる存在』	P	N			
4.『ありえざる存在』	P	N			
5.『ありえざる存在』	P	N			
6.『不滅の妄執』	P	N			
7.『D/転生体』	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果:								
コンセ:ウロ	1	ウロ	メジャー	-	-	シンドロ		
効果: [下限7]C値-lv(3)								
赤:伸縮腕	1	ウロ	メジャー	武器	-	<白兵>		
効果: 攻撃視界化								
80%:暴食の神蛇	3	ウロ	メジャー	武器	-	<白兵>	80%	
効果: [素手]リEf使用不可・[Ef]装甲無視 シナリオlv(5)回								
光の舞踏	1	エン	メ/リ	-	-	<白兵>		
効果: [感覚]置換								
E/フラッシュエンド	5	エン	メジャー	-	-	シンドロ	(E)	
効果: [隠密]リアクション・カバー不可 シナリオlv(5)回[lv補正]								
100%:罪人の枷★D	2	ソラ	メジャー	武器	単体	<白/射>	100%	
効果: 命中時『判定達成値-lv*2(8)/ラウンド』								
オリジン:ヒューマン	1	一般	マイナー		自身			
効果: [Ef]判定達成値+lv(3)/シーン								
シャイニングアーム	1	エン	マイナー		自身			
効果: 素手変更 攻【感覚】/命0/G0								
陽炎の衣	3	エン	マイナー		自身			
効果: 隠密/MP シーンlv(5)回								
クイックモーション★E	1	ノイ	マイナー		自身			
効果: マイナー行動行方 シーンlv(3)回								
100%:黒:ライトスピード	1	ウロ	マイナー		自身		100%	
効果: メジャー2回行方、C値+1/MP シナリオ1回								
120%:虚:巨獣の爪牙	1	ウロ	マイナー		自身		120%	
効果: メジャー2回行方、素手白兵攻撃のみ シナリオ1回								

★ネロ【エンハイ/ウロ】
 【肉体】1【感覚】10【精神】3【社会】1
 <白兵>6 <射撃>1 <知覚>1 <意志>1
 <情報:FH>1
 【HP】525【行動値】23/43【侵蝕率】300%(D+7,Lv+2)
 d = ダイス
 vi = ヴァイタル
 回避 = ドッジペナ
 atk = 重力
 atk2 = 異形の捕食者
 atk3 = ムーンドッグ

《コンセ:ウロ》 /1+2 /メジャー /シンドロ/- /- /ウロ /[下限7]C値-lv(3)
 《赤:伸縮腕》 /1+2 /メジャー /<白兵> /- /武器/ウロ /攻撃視界化
 《80%:暴食の神蛇》 /3+2 /メジャー /<白兵> /- /武器/ウロ /[素手]リEf使用不可・[Ef]装甲無視 シナリオlv(5)回
 《光の舞踏》 /1 /メ/リ /<白兵> /- /エン /【感覚】置換
 《E/フラッシュエンド》 /5 /メジャー /シンドロ/- /- /エン /[隠密]リアクション・カバー不可 シナリオlv(5)回[lv補正]
 《100%:罪人の枷★D》 /2+2 /メジャー /<白/射> /単体 /武器/ソラ /命中時『判定達成値-lv*2(8)/ラウンド』
 《オリジン:ヒューマン》 /1 /マイナー / /自身 / /一般 /[Ef]判定達成値+lv(3)/シーン
 《シャイニングアーム》 /1 /マイナー / /自身 / /エン /素手変更 攻【感覚】/命0/G0
 《陽炎の衣》 /3+2 /マイナー / /自身 / /エン /隠密/MP シーンlv(5)回
 《クイックモーション★E》 /1+2 /マイナー / /自身 / /ノイ /マイナー行動行方 シーンlv(3)回

キャラクター名
ネロ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
切り払い★E	1	ハヌ	リ		自身			
効果:	＜白兵＞ドッジ							
100%:全知の欠片	1	エン	リ		自身		100%	
効果:	リ/ドッジ不可に対しドッジ可能 シナリオ1回							
黄:加速装置	3	ウロ	セット		自身			
効果:	行動値+lv*4(20)/ラウンド							
ソードマスター★E	3	モル	セット		自身			
効果:	武器1つ 攻撃達成値+lv*3(15)/ラウンド							
E/爆裂重力★E	5	バコ	セット		自身		(E)	
効果:	攻撃力+lv*20(140)/ラウンド [解除]被ダメ							
尾を喰らう蛇	1	ウロ	セット		自身			
効果:	[失う:1D]与ダメ時Ef1つ使用							
ヴァイタルアップ	1	一般	セット		自身			
効果:	[突破可]HP+200/失うまで シナリオ1回							
E/異形への変貌	1	一般	セット		自身		(E)	
効果:	侵蝕ダイスボーナス2倍 シナリオ1回							
80%:白:時間凍結	1	ウロ	イニシア		自身		80%	
効果:	[消費:20]追加行動 シナリオ1回							
E/加速する刻	3	一般	イニシア		自身		(E)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]							
E/加速する刻II	2	一般	イニシア		自身		(E)	
効果:	追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(2)回[lv補正なし]							
E/分割思考★E	1	ノイ	イニシア		自身		(E)	
効果:	未行動に 行動値-10/ラウンド シナリオ1回							
飢餓:飢えたる瞬き	1	エン	オート		自身		アージ	
効果:	MP終了時 未行動に 判定ダイス-5/ラウンド シナリオ1回							
100%:陽炎の亡霊	1	エン	オート		自身		100%	
効果:	ドッジ成功時 追加行動 シナリオ1回							
100%:朧の旋風	1	一般	オート		自身		100%	
効果:	[消費:10]ドッジ成功時 追加行動 シナリオ1回							
100%:鏡の盾	1	エン	オート	視界	単体		100%	
効果:	被ダメ時 lv*20(60)ダメージ返す シナリオ1回							
E/原種暴走	1	ウロ	オート		自身		(E)	
効果:	与ダメ時『ウロEf含む攻撃範囲[自以外]化』 [解除]いつでも							
飢餓:灰:異形の捕食者	3	ウロ	オート		自身		アージ	
効果:	ダメージ-lv+2(7)D 攻撃力+[軽減]/シーン シナリオ1回							
120%:月光の奏者	1	エン	オート		自身		120%	
効果:	ドッジ直前 強制成功 or 失敗 シナリオ1回							
120%:光の守護	1	エン	オート		自身		120%	
効果:	[重圧可]ダメージ0に シナリオ1回							
120%:虚無への回帰	1	ウロ	オート	至近	単体		120%	
効果:	[重圧可][Ef]ダメージ0に シナリオ1回							
E/レネゲイドライフ	5	一般	常時				(E)	
効果:	最大HP+lv*100(500) Eflv補正-1							

