キャラクター名
ホズミ・ツクモ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	25歳
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	2		25 + 1	4
		敏捷度	2	7		26	4
体	7	筋力	9	2		18	3
		生命力	5	7		19	3
心	3	知力	9	1		13	2
		精神力	6	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
マギテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/投擲	221 p		p
武器習熟II/投擲	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	14	13
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ ×10	1H投	5		2d+ 14	-1	16	5										
ピアシング ×10		4		2d+ 14	-1	16	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	
顔		
首	チョーカー	霧の街の思い出の品
背中	サバイバルコート	
右手	器用指輪	
腰	アルケミーキット	
足	軽業のブーツ	ぺたんこ靴になった
その他	器用指輪	

装備品		説明
左手	陽光の指輪	婚約指輪

その他メモ

<color blue>「」

アサシンで盗賊ギルドの頭領。
既婚者。
霧の街から出てきた。

一般技能

性奴隷3……短期でバイトしてた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ホズミ・ツクモ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石（三点）x20
マテリアルカード（緑A）x20
水着
器用指輪x3
冒険者セット
望遠鏡
保存食
お弁当
黒飴
北向きの針

所持金 1869 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
借金	300
称号	

名誉点 所持 100 /合計 400