

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	道場師範
オプション	オルクス	年齢	14	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	48%
出自	義理の両親	経験	盟友	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	1	1	0			2	行動値	30
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	30
精神	4	0	3	4		11	戦闘移動	35
社会	2	0	0			2	全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグロープ	白兵	2r+4	1	1		エーケアテム(10点), 素手のデータを変更
舌の型"手加減"	白兵	14r+10	1	5		コスト7(9), C値8, 組み合わせ7, 8, 9(, 13)
式の型"水滴石穿"	白兵	14r+10	1	3		コスト11(13), C値8, 装甲無視, ガード不可, 組み合わせ7, 8, 9, 11, 12(, 13)
肆の型"紫電一閃"	白兵	14r+20	1	25		コスト15, C値8, 組み合わせ6, 7, 8, 9, 10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
伝承者(サクセサー)	P	N	
義理の両親	P 好意	N 劣等感	
盟友	P 信頼	N 隔意	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	4	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	前提:縮地, 攻撃力+[Lv*5], ボーナスなし, 縮地と組み合わせ, 基本侵食値+4							
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+【精神】, 基本侵食+2							
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+[Lv*3], ボーナス無し, 基本侵食+4							
武芸の達人(白兵)	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵の達成値+[Lv*3], ボーナスなし, 基本侵食+4							
崩壊の鼓動	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	素手の攻撃力+[Lv*2], ボーナスなし, 基本侵食+4							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	移動時, 任意の場所に移動, 1シナリオLv回							
コンセプト(ノイマン)	2	2	Xジェネ	-	-	-	-	
効果:	C値-[Lv]							
コントロール(白兵)	1	2	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果:	選択した技能を精神の値で判定							
コンバットシステム(白兵)	2	3	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果:	判定ゲージ+[Lv+1]							
エクスマキナ	2	4	Xジェネ	武器	-	対決	リミット	
効果:	前提:コンバットシステム, 達成値+10, 1シナリオLv回							
浸透撃	2	2	Xジェネ	武器	単体	対決	-	
効果:	ガード不可, 1シナリオLv回							
吠え猛る爪	2	2	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果:	装甲無視, 攻撃力-[5-Lv]							
戦闘嗅覚	2	4	Xジェネ	-	-	効果	80	
効果:	攻撃力+【精神】, 1シナリオLv回							

神楽みやび(ハヌマーン/ノイマン/オルクス)

普段は神楽流武術の道場を切り盛りする少女。好きな食べ物は麻婆豆腐。幼い頃にオーヴァードとしての力が覚醒し、UGNチルドレンとして教育を受けた。その際に道場の師範である義理の父親に預けられた。その義理の父親は、置手紙だけを残して現在は行方知れずとなっている。置手紙には「みやびを新師範とする」と書かれてあり、幼いながら師範を務めることになった。しかしながら、みやびの拳は人外のそれなので、ほとんどもは門下生が指導をしている状態である。

戦闘スタイルは八極拳を元にした神楽流武術。若さゆえ技の研鑽は浅く粗削りで、ほぼみやびのオリジナル拳法になっている。生まれながらに天賦の才を持ち、一度見た相手の拳を即座に理解、コピーする。相手の技を見て模倣し、さらに改良を加えて放つことができ、対武術家においては無双できる。

みやびの夢は、手合わせで一度も勝てなかった義理の父親を見つけ、超えること。

