キャラクター名: レグ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	8	経歴	毒を飲んだ（食べた）ことがある		
経験点	1000		何かの大会で優勝したことがある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	9	2		19	3
体	11	筋力	10	2		23 + 2	4
		生命力	9	4		24	4
心	8	知力	6	6		20 + 1	3
		精神力	12	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
マギテック	6		
スカウト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	12
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	バックラー		8	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー 魔法の武器加工済み	1H	8	0	2d+ 11	8	14	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
知性の指輪x3	○□□○□□
怪力の腕輪x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

装備品		説明
頭		
耳	ウサギのピアス	「聞き耳判定」に+2
顔	閃きメガネ	「見識判定」「探索判定」に+1
首		
背中	千変万化の衣（報酬）	見たことのある服装をコピー
右手	知性の指輪	
腰	マギスフィア小	
足	マギスフィア小（剥ぎ取り）	
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	キングロバーの指輪	「解除判定」に+1

その他メモ

誕生後、両親に何らかの理由で捨てられ、ひとりで生活していくことを強いられたレグ。
拾われたのが雀荘（きっとラクシアにもそれっぽい場所があるに違いない）に拾われ育てられる。
９歳の頃には近所でも有名な博徒になっており、裏で行われている大会ならば、毒飲みだろうとギャンブルだろうと生きるために全てやってきた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟