

キャラクター名  
ウィスキー・ボンボン

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	5110		異種族を怖がっていた 家族に魔法使いがいる		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	1		7	1
体	7	敏捷度	5	3		13	2
		筋力	6	2		15	2
		生命力	6	8		21	3
心	10	知力	18	12		40 + 2	7
		精神力	9	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9	アルケミスト	1
フェアリーティマー	6		
スカウト	3		
レンジャー	3		
セージ	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
メディテーション			
バークメール			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		7	-	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
陽気なリーチスタッフ	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
魔法のダメージ+2、専用化した発動体入り。精神抵抗判定失敗すれば行動判定-1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	16			
妖精魔法	6	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
71

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2①のP336
耳 ディスプレイサー・ガジェット	
顔 ひらめき眼鏡	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1 ①のP338
背中 野伏のサーマルマント	
右手 マナリング	魔法ダメージ+1
腰 アルケミーキット	
足 華美なる宝石飾り	6属性 はいります
その他 知性の指輪	

装備品	説明
知性の指輪	
インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避に+1
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
「ホット・チョコレートは世界を救うから陰ながら守ってこい」という予言を受け旅に出る。 ホット・チョコレートはタビット族達の集落に済む唯一の人間だった。 最初は人間という種族の違いから怖がっていたが、彼女に励まされ、彼女の旅を見送るまでになった。 タビット族なので家族から代々伝わる魔法家系である。 「ウィスキー・ボンボンです、一人で旅に出られるほど強くありませんが・・・できればよろしくお願いします・・・」	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
2d6+{冒険者LVL}+{生命B} (生命力抵抗)	
2d6+{冒険者LVL}+{精神B} (精神力抵抗)	
2d6+{冒険者LVL}+{精神B}+4 (精神力抵抗+メディテ)	
2d6+{冒険者LVL}+{器用B} (冒険者：器用)	

