

キャラクター名  
エル・フェル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	2-1-2 命を救われたことがある		
経験点	200		6-5-3 家族に冒険者がいる(いた)		
			4-2-1 異種族の街で育った		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		16	2
体	12	敏捷度	11			16	2
		筋力	6			18	3
心	13	生命力	5			17	2
		知力	12			25 + 1	4
		精神力	12			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技				
魔法拡大/数	1-289p			p
かぼう	1B36 p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 52 /合計 52	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					-1 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
レイピア	1H	8		2d+	0	10	0	8										
魔法の発動体付与されてる																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔法の発動体(武器に付与)	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□

魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1899 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ -1	8	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	5	2d+	3	40	
		2d+	5	2d+	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	2	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗
赤子の頃にナイトメアである事により捨てられる	チェック
冒険者であるリルドラケンとルーンフォークの2人に拾われる	○□□□⑤
実子のように育てられた	○□□□⑩
しかし自分が2人と似ても似つかない事に段々と違和感を感じる	○□□□⑮
そこで捨い子だという事を知る	○□□□⑳
それからは2人に捨てられないか不安になる	○□□□㉑
しかし2人は優しく接してくれた	○□□□㉒
2人と街の近くに出掛け時に蛮族に襲われる	○□□□㉓
しかし冒険者の2人は蛮族を軽く追い払う	○□□□㉔
その時の2人の姿に憧れて冒険者になりたいと2人に色々教わる事になる	○□□□㉕
そして数年経ち2人から離れて冒険者になり旅をする事になる	○□□□㉖