キャラクター名
エメリア＝オールドマン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	13	経歴	ガキ大将だった		
経験点	1570		本来とは異なる性別で育てられた		
			かつて大好きだったものが今は嫌い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	7		25	4
		敏捷度	9	2		22	3
体	13	筋力	2	11		26	4
		生命力	6	13		32	5
心	6	知力	8	9		23	3
		精神力	6	11		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
シューター	13		
マギテック	6		
スカウト	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
精密射撃	IB30 p		p
双撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
チックチック		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	13	14
シューター	13	17	16	17

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 18	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 18	10	9											
サーベル	1H	10		2d+ 14	9	14	10										
サーベル	1H	10		2d+ 14	9	14	10										
デリンジャー4丁 4丁分	1H	1	1	2d+ 18	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 16

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア	
耳	フローティングスフィア	
顔	フローティングスフィア	
首	命のタリスマン	割ると10mにＨＰ20回復
背中	サバイバルコート	かっこよさが+
右手	アルケミーキット	ドロー！！
腰	不撓のバックル	ガンを精神抵抗で耐える
足	怪盗の足	2mだけ転移する
その他	ガンベルト	銀の弾丸装填

装備品	説明
左手 フローティングスフィア大	OP：クリエイトウェポン/レジスト・ボム

その他メモ

すめすめ：2d6+2d6+1d6+1d6+2d6+2d6 ナ軽 #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 7[6,1]+9[6,3]+2[2]+6[6]+8[4,4]+6[3,3] → 38

すめすめ：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 成長(52回) #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[5,4]+5[1,4]+5[2,3]+7[3,4]+5[1,4] → 31
すめすめ：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 成長(52回) #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[3,3]+5[4,1]+4[3,1]+2[1,1]+8[4,4] → 25
すめすめ：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 成長(52回) #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 10[4,6]+8[5,3]+8[4,4]+5[3,2]+8[5,3] → 39
すめすめ：2d6+2d6+2d6+2d6+2d6 成長(52回) #4
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[3,3]+5[4,1]+8[6,2]+9[6,3]+11[6,5] → 39

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エメリア＝オールドマン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

日用品/冒険者道具
冒険者セット
着替えセット
保存食x200
スカウト用ツール
パイプ

消耗品

銀の弾丸x60
潜行弾x10
アウェイクポーションx3
熱狂の酒

魔晶石3点x30
魔晶石5点x10
魔晶石10点x3
フローティングスフィアx5

Mカード緑Ax30
Mカード緑Sx5
Mカード赤Sx5
Mカード金Sx10

月光の摩符+2x4
陽光の摩符+1x3
陽光の摩符+2x3

消費アイテム
魔晶石3点x4
銀の弾丸x4

所持金	預金・借金
8645 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1702 /合計 1702