キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	盗っ人	性別	男⇒女	年齢	46
冒険者Lv	2	経歴	本来とは異なる性別として育てられた 知り合いに生き返った人がいる 歌を褒められたことがない　冒険に出た理由　神になる
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	6			19	3
体	0	筋力	3			3	0
		生命力	18			18	3
心	12	知力	1			13	2
		精神力	17			29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
バード	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
明音のフルート	○□□□○□□
スカウト用ツール	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
アウェイクポーション	○□□□○□□
救命草x5	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
535 G	G

戦闘特技

呪歌追加	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○
リザードマン語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
レクイエム	
終律 秋の実り	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟