

キャラクター名
補助シェオル

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	有名人	経験	記憶喪失	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
冥王の死腕	白兵	9r	4	26		★装甲無視 結合粉碎+白熱+コメットレイト:サラマンダー
100↑冥王の死腕	白兵	9r	4	30		★装甲無視 結合粉碎+白熱+コメットレイト:サラマンダー
冥府の蒼炎	白兵	9r		20		★装甲無視 結合粉碎+コメットレイト:サラマンダー
100↑冥府の蒼炎	白兵	9r		24		★装甲無視 結合粉碎+白熱+コメットレイト:サラマンダー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ(UGN)	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
久留生	P 連帯感	N 不安		
弟	P 幸福感	N 悔悟		
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
申し子(セレクリッド)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コメットレイト:サラマンダー	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
憎悪の炎	1	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組合せ攻撃で1点でもダメージを与えたら対象は自分に憎悪								
結合粉碎	2	4	Xジャー	-	-	対決	ピリア	
効果: 組み合わせ判定ゲイス+LV/装甲無視								
災厄の炎	1	3	Xジャー	至近	範囲選択	RC	-	
効果: 攻撃力+LV*3射撃攻撃 組み合わせた攻撃は範囲(選択) 射程至近 射程変更不可								
蒼き悪魔	7	4	オート	視界	範囲選択	RC	-	
効果: ガード時宣言。。攻撃してきた相手にLV*3HPダメージを与える。1R1回								
先陣の火	4	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: Rの間行動値+LV*5/1シーン1回								
凍てつく刃	7	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: あなた以外が行うダメージロールの直前に使用、そのダメージを[1d+LV*3]1R1回								
禁忌	1	2	Xジャー	至近	範囲選択	RC	-	
効果: 射撃攻撃。命中でバスター方針、1シーン1回								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード時宣言。ガード値LV*5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

弟を失って以来引きこもり
弟を探しているためUGNに所属する

《コメットレイト:サラマンダー》 /3 /Xジャー /- /- /- /2 /C値-LV(下限7)
《クロスバースト》 /5 /Xジャー /対決/- /- /4 /組み合わせ攻撃力SL×4、ゲイス-2
《結合粉碎》 /5 /Xジャー /対決/- /- /4 /組み合わせ判定ゲイス+LV/装甲無視
《災厄の炎》 /5 /Xジャー /RC /範囲選択/至近/3 /攻撃力+LV*3射撃攻撃 組み合わせた攻撃は範囲(選択) 射程至近 射程変更不可
《氷の塔》 /5 /Xジャー /RC /範囲選択/視界/4 /攻撃力+LV*3射撃攻撃 自身と同I「ジャー」不可
《メモリー》 /★ / / / / / / /
《先陣の火》 /2 /セットアップ /自動/自身 /至近/2 /Rの間行動値+LV*5/1シーン1回