

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 NPC : ルイネーター Lv.18

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	18
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	英雄			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	27	9	25	18	9
ボーナス	5	5	9	3	8	6	3
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正							
能力値	5	6	9	6	11	7	3

HP	129
MP	168
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	侵蝕の冠					4	8		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	ルーンリング					2	3		-1
装身具	グリモア								
能力値			6	0	9	0	7	20	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	2					
総計(左)					9	15	21	21	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		2	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
魔道酒	
EXHPポーション	
EXHPポーション	
EXHPポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 15  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	魔法攻撃	
効果: ダメ増加。+5D。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D。								
リアリストティックイメージ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「植・機・不死以外」→「全て」								
ファストドロウ	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シオン1回	
効果: 「対象:単体」→「対象:4体」。								
ダブルキャスト	★	15	メジャー	-	自身	自動成功	マジカ3回	
効果: マジカ魔術2回使用。種類・対象自由。								
イメージビースト	★	5	メジャー	10m	単体	魔術	植・機・不死以外	
効果: 魔法攻撃。2D+5[無][恐怖]。								
ファイナルイリュージョン	★	マジカ5回	状態攻撃	-/-	自身	自動成功	植・機・不死以外	
効果: 付与する状態異常を3回回復不可に。								
	1							
効果:								
アンプリフィケーション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ダメ増加。+20。								
アグレッシブマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	魔法攻撃	
効果: ダメ増加。+15。								
コンデンス	★	14	メジャー	-	自身	魔術	魔法攻撃	
効果: ダメ増加。+25。シオン持続。								
ブレイカーブランド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	魔法攻撃	
効果: ダメ増加。+3D。初期EP-2。								
フィニッシュイメージ	★	4	DR直前	-	自身	自動成功	状態異常	
効果: ダメ増加。+3D。								
	1							
効果:								

ダブルキャスト コス15、コンデンス コス14、  
 イメージビースト コス5、ファイナルイリュージョン コス4

2D+9 回避  
 2D ダメ軽減 EP1~  
 2D+90 ダメ軽減 シオン1回 EP1  
 3D+8 魔術  
 10D+36 攻撃 魔法[無][恐怖]  
 10D+61 攻撃 魔法[無][恐怖] コンデンス後  
 +3D 攻撃 DR直前 状態異常済

2D+6 敵識別  
 3D+7 交渉・説得  
 2D+6 精神  
 15/20 防衛  
 30/35 防御 EP1

