キャラクター名
シラー・エモット

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	9	経歴	特になし		
経験点	3570		大怪我をした		
			平和に過ごした		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1	4		12	2
		敏捷度	1	5		13	2
体	5	筋力	1	3		9	1
		生命力	4	4		13	2
心	10	知力	17	11		38 + 2	6
		精神力	10	8		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	9						
レンジャー	5						
セージ	9						
アルケミスト	4						
ドルイド	5						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である、宿り木棒杖加工	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
72

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	
耳	華美なる宝石飾り（専用）	妖精魔法の魔力使用時の知力+2
顔	クジャタの宝石	妖精魔法のダメージ+2
首	マイナーカースレベリオン	魔神へのダメージ1　魔人からのダメージ-1
背中	野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時魔法ダメージ-4
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	信念のリング	

その他メモ

生まれた環境：放浪
経験　幼少期：妖精の言語を理解する→純粋魔法使い　少年期：自給自足→レンジャー　青年期：訓練と集中→ターゲッティング
冒険に出た理由：見聞を広めるため
一般技能：天候予報士3Lv　学者5Lv　薬剤師2Lv
今回の冒険の目的：6　研究

●フェロー表
1-2
出目7　セージ知識判定　達成値20　「……わかったですよ！」
出目6　《魔法制御》を使用して【ウィスパーヒール】（MP4、射程30m、半径3m/5）　HP16点範囲回復
「君が倒れたら僕が攻撃されるですよ」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シラー・エモット

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		リカント語	○				
交易共通語	○	○	翼人語	○	○			
神紀文明語		○						
ドレイク語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							
バルカン語	○							
バジリスク語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメイル		
ヒールスプレー		
ヴォーバルウェポン		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	0				
装飾品専用化	0				
装飾品専用化	0				
専用・華美なる宝石飾り	100				
ふかふかの防寒着	0				
名誉称号	30				
冒険者ランク	500				
ダークドワーフの知り合い	0				
名誉称号	100				

名誉点 所持 108 /合計 838

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
保存食・徳用x4	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5x20	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石3x10	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石1x10	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードBx27	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードAx32	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□
悪魔の血晶盤x3	○□□○□□		○□□○□□
消耗行動	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
ノマリの疲労回復薬x10	○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□
古ノマリのターバン（遺品）	○□□○□□		○□□○□□
電車代x5	○□□○□□		○□□○□□
皇国の遺品（木製の盾）	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□		○□□○□□
家族写真（遺品）	○□□○□□		○□□○□□
フェアリーグラス（遺品）	○□□○□□		○□□○□□
ワインx2	○□□○□□		○□□○□□
ふかふかの防寒着	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
クジャタの宝石（遺品）	○□□○□□		○□□○□□
アングレカムの指輪（遺品）	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 30118 G	預金・借金 G
	○□□○□□		