

キャラクター名 ミケ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	占星術師	性別	男	年齢	ひみつ
冒険者Lv	9	経歴	人族の親から生まれた先祖返り		
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある 魔物に襲われたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	3		24 + 1	4				
体	7	敏捷度	10			18 + 1	3	スカウト	7		
		筋力	12	2		21	3	アルケミスト	1		
心	7	生命力	9	3		19	3	ウォーリーダー	5		
		知力	11	8		26	4	ミスティック	9		
		精神力	5	7		19	3				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
代償軽減	1B30p		p
占瞳操作	1B30p		p
自己占瞳	1B29p		p
双占瞳	1B37p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト	光る星は神秘を謳う	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧		
強靱なる丈陣Ⅱ：強身		
強靱なる丈陣Ⅱ：精定		
強靱なる丈陣Ⅱ：安精		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		
幸運の星の導きを知る		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は富をもたらす		
星は安らぎをもたらす		
光る星は弱点を暴く		
背後から迫る闇の幻		
襲いかかる敵の幻		
凶星の光を避ける道を知る		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	プレートアーマー	筋力	21	回避力	-1	防護点	7
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能				合計値	-1	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルロッド	2H			2d+	0	0											
バトルカード	2H			2d+	0	0											
バトルオーブ	2H			2d+	0	0											
戦旗槍				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	19 _m	57 _m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
24

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	
首 軍師徽章	
背中 ウェポンホルダー改	戦旗槍収納
右手 器用の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 勇者の証・心	精神が足りないんだよオソ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	
血晶石の腹帯	ダメージの10分の1をマナとして蓄える

その他メモ	自動失敗 チェック
ライカンスロープの少年。 人間の親から生まれた先祖返りであり、幼い時、満月の夜に獣化したことで発覚した。それ以来、家族からも村の人間からも疎まれ軟禁されて暮らしていた。 しかし、ある時魔物に村が襲われた。駆けつけた冒険者達によって村は難を逃れたが、彼自身は家族にあいつも魔物よ、と罵られ何も知らない冒険者に殺されかけ命からがら逃げ出す。 逃げ出したところ、流浪のタマフ＝ダツ工流派の旅人に弟子入りし占いの師となった。その後は各地を点々とし、好き勝手に暮らしていた。	□□□□⑤
特に他人を嫌いも憎みもしていないが、自分はそういうものだと思い込んでおり、本心は誰にも話さない嘘つき。 名前も、何もかも、すべてが嘘であり、人に心を許したことはもう思い出せないし、これからはっきりと信じている。本当の名前は今はもう、自分ですら思い出せないかもしれない。なにせ、呼ばれたことは獣人だと分かる前だけなのだ。	□□□□⑩
性格は表向きには飄々として掴みどころのない女好き。ただし本性を表すと、どうしようもなく陰鬱で負の塊のような存在である。別に残酷	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

