キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	18		30	5
		敏捷度	3	13		22 + 2	4
体	7	筋力	2	3		12	2
		生命力	14	9		30	5
心	16	知力	5	15		36	6
		精神力	4	11		31 + 5	6

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
フェアリーテイマー	10		
スカウト	7		
セージ	9		
アリストクラシー	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	15	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 15	10	14	20										
バトルメイジスタッフ (宿り木の棒状) 加工 防護点+1、《マルチアクション》時攻撃対象の回避判定と精神抵抗判定-1	2H	9	2	2d+ 2	12	1	19										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
自PLのPC間貸し借り	○□□○□□
カジノ収支	○□□○□□
生活費・宿泊費	○□□○□□
保存食（1週間分）x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -163230 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	16			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	マルチアクション	1-292p
投げ攻撃	225 p	MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p
カウンター	2120p	足さばき	2-227p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟A/格闘	1-281p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
ターゲッティング	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

獣との共感	
攻撃陣形	
高額支給	
防御陣形	
鶴翼の陣	
一騎駆けの陣	
野生のカン	
超然たるまなざしⅠ	
超然たるまなざしⅡ	

名誉アイテム	点数
数多の＊＊耳飾り	50
多機能＊＊ベルト	20
真・ブラックベルト	80
専用装飾品（HP）	50
専用装飾品（MP）	50

名誉点 所持 50 /合計 300

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠	MP9消費で1Rだけ【ヘイスト】状態
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	暗い場所でのペナルティを「-2」に軽減
顔	狩人の目	魔物知識に失敗→レベル判明、成功→命中+1
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMPを10以上消費するとHP10回復
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け	「土/氷・氷/炎/風/雷/衝撃/断空」の1属性に対する抵抗+1、被ダメージ-1
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージを与える魔法のダメージ+2
腰	多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1、「足場が悪い」状態になる
その他	疾風の腕輪	敏捷+2、壊すとさらに+12

装備品	説明
ラル=ヴェイネの金鎖	「部位：その他」を得る
左手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
ブレードスカート	回避で4以上上回ると反撃
ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4

その他メモ

生まれ：森羅導師（初期習得技能：ドルイド） ※代用：フェアリーテイマー
スプレッドシートの処理未実施

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟